



INTRODUZIONE ALLO SVILUPPO SOFTWARE ASSISTITO DA AI

Giovedì 25 giugno 2026, ore 15:30 – 18:30

Piattaforma “Zoom”

Relatore: ing. **Sebastiano Suraci**

OBIETTIVI

Fornire una panoramica tecnica e operativa sullo sviluppo assistito, partendo dalla configurazione degli IDE e dalla gestione dei limiti strutturali degli LLM. Il percorso si focalizza sull'adozione di metodologie agentiche e sulla progettazione guidata dalle specifiche (SDD), approfondendo l'integrazione di sistemi esterni tramite protocollo MCP e l'automazione del ciclo di sviluppo su GitHub, con l'applicazione pratica di questi concetti su architetture sia backend che frontend.

PROGRAMMA

1. Fondamenti degli LLM e Architettura di Supporto

- ❖ Introduzione ai meccanismi di funzionamento dei Large Language Models
- ❖ Vincoli tecnici e gestione delle criticità: Analisi delle allucinazioni, limiti della finestra di contesto (context window) e aggiornamento dei dati (knowledge cutoff).
- ❖ Ecosistema degli strumenti: Confronto tra Copilot, Claude e ChatGPT.
- ❖ Modelli di licenza: Differenze operative tra versioni Free, Pro ed Enterprise.
- ❖ Configurazione dell'ambiente di sviluppo (IDE): Setup ottimizzato per VS Code, IDE JetBrains e terminale.

2. Metodologie di Interazione e Operatività

- ❖ **Completion Mode:** Flussi di autocompletamento in tempo reale durante la scrittura.
- ❖ **Chat Mode:** Risoluzione di problemi complessi tramite conversazione multi-turno.
- ❖ **Edit Mode:** Modifica contestuale di porzioni di codice selezionate.
- ❖ **Agent Mode:** Sviluppo autonomo e navigazione dell'intera struttura del progetto da parte dell'IA.

3. Evoluzione Agentica e Spec-Driven Development (SDD)

- ❖ **La Modalità Agentica (Agentic Workflow):** passaggio da Prompt-Risposta a cicli iterativi. Utilizzo autonomo strumenti esterni (terminale, browser, file system).
- ❖ **Spec-Driven Development (Sviluppo Guidato dalle Specifiche):** Metodologia per massimizzare l'efficacia dell'IA attraverso la redazione di documenti di specifica precisi prima della generazione del codice.
- ❖ **Cenni alla modalità multi-agente:** cooperazione tra diverse istanze IA con ruoli specializzati (es. Agente Sviluppatore, Agente Tester, Agente Revisore).

4. Integrazione sistemi esterni con Skills e Model Context Protocol

- ❖ **Connettività esterna:** Integrazione di server MCP per l'accesso a database, API di terze parti e documentazione tecnica locale.
- ❖ **Casi d'uso avanzati:** Interrogazione di basi dati e integrazione di servizi esterni nel flusso di generazione del codice.
- ❖ **Skills:** sviluppo ed utilizzo delle skills per automatizzare task ripetitivi.

5. Cenni all'integrazione con GitHub e Pipeline di Deployment

- ❖ **Revisione automatizzata delle Pull Request:** Utilizzo di [@copilot review](#) e feedback proattivo.
- ❖ **Ciclo di sviluppo autonomo:** Automazione del percorso "Issue → Codice → PR → Deploy".
- ❖ **Automazione tramite GitHub Actions:** Scripting e gestione dei flussi di lavoro.

6. Esempi pratici

- ❖ Esempi di sviluppo di codice backend e frontend.

Il link di accesso alla riunione verrà inoltrato **il 24 giugno 2026 all'indirizzo mail inserito in fase di registrazione al portale ISI Formazione. IL CORSO VERRA' ATTIVATO AL RAGGIUNGIMENTO DI 18 ISCRITTI.**

ISCRIZIONI

É prevista l'assegnazione di **3 CFP per gli ingegneri iscritti agli Ordini aderenti sul portale CNI**. I CFP saranno riconosciuti solo per la presenza al **100%** della durata complessiva dell'evento. Saranno rilevate le connessioni dall'inizio alla fine dell'evento. L'iscrizione è obbligatoria tramite il portale "Formazione" al link:

https://www.isiformazione.it/ita/_V2.0_risultatiricerca.asp?Interface=INGUD&TipoOrdine=Ingegneri&Luogo=Udine **entro le ore 13:00 del 24 giugno 2026** inserendo necessariamente i dati per la fatturazione. La partecipazione al corso prevede una **quota di adesione di € 40**, l'importo è esente IVA. La quota di iscrizione dovrà essere saldata esclusivamente tramite avviso PagoPA scaricabile al momento dell'iscrizione sul Portale Isi-formazione. L'avviso di pagamento rimarrà disponibile nell'area riservata del Portale. I partecipanti al termine del corso potranno scaricare dal portale formazione l'attestato di presenza. **Eventuali disdette vanno comunicate entro e non oltre le ore 13:00 del 24 giugno 2026. La mancata partecipazione al corso, senza aver comunicato entro il predetto termine la propria disdetta, comporta in ogni caso l'addebito della quota di iscrizione.**